



Sommario

1.	INTRODUZIONE.....	2
2.	CATEGORIE IN GARA	2
3.	LIVELLI.....	2
4.	JUNIOR.....	3
5.	CRITERI DI VALUTAZIONE	3
6.	PENALITÀ E DIVIETI.....	4
7.	MUSICA E LUNGHEZZA DEL BRANO	4
8.	REGOLAMENTO DELLA CATEGORIA SPORT	5
9.	AMATORI	5
9.1	Categoria SPORT	5
10.	AVANZATO	6
10.1	Categoria SPORT	6
11.	SCHEDA LUCI.....	8
12.	SCHEDA TECNICA PALCO	8
13.	ISCRIZIONE	9
14.	QUOTE D'ISCRIZIONE	9
15.	INGRESSO COACH E COMPARSE	9
16.	MODALITÀ D'ISCRIZIONE	10
17.	TERMINI DI ISCRIZIONE	10
18.	CHECK-IN.....	11
19.	SPETTATORI	11
20.	PREMIAZIONE	Errore. Il segnalibro non è definito.0

1. INTRODUZIONE

Butterfly Evolution è la prima edizione di una competizione di GINNASTICA ACROBATICA con la specialità del CERCHIO AEREO creata e organizzata da Claudia Nicolini, Presidentessa dell'associazione sportiva dilettantistica Pole Acrobatic Studio, affiliata all'ente sportivo C.S.E.N. Per partecipare alla competizione è quindi obbligatorio essere tesserati csen.

Butterfly Evolution è aperto a tutti gli appassionati e professionisti italiani e stranieri che vogliono mettersi alla prova confrontandosi con altri partecipanti. Tutti i concorrenti saranno valutati da una giuria di esperti i quali valuteranno con imparzialità le varie performance.

Butterfly Evolution non è solo una competizione, ma un mezzo grazie al quale tutti gli stili di CERCHIO AEREO, dal comico, tragico allo sportivo, dalla flessibilità alla forza, vengono riuniti in unica parola: PASSIONE. Perciò fate tesoro di questa passione e sfoggiatela sul palco!!! Non abbiate timore di far vedere ciò di cui siete capaci, ciò di cui andate fieri e mettetevi alla prova.

2. CATEGORIE IN GARA

I partecipanti possono decidere di iscriversi all'interno delle seguenti categorie:

SPORT Questa categoria è caratterizzata da un mix di figure di forza e di flessibilità e pone l'attenzione principalmente sull'esecuzione tecnica e sulla pulizia degli elementi presentati, sia a terra che in aria.
Per avere una linea guida e assicurarci che scegliate in modo più consono questa categoria, ci saranno dei tricks obbligatori che potrete scegliere (vedi da pag.5) in base al livello scelto (vedi pag.3).

Non sono ammessi oggetti in scena o comparse.

ARTISTIC In questa categoria i partecipanti dovranno presentare uno spettacolo completamente libero e pieno di fantasia. Potrete raccontare una storia o farci emozionare con temi originali, insomma dare spazio alle vostre idee e alla vostra immaginazione.

Non ci sono elementi obbligatori.

Sono ammessi oggetti in scena o comparse.

3. LIVELLI

La competizione è aperta a donne, uomini e bambini (categoria Junior).

I partecipanti, dopo aver scelto la propria categoria, dovranno decidere con quale livello esibirsi (vedi tabella sottostante) ed è possibile iscriversi in **SINGOLO O DOUBLE**.

E' possibile solo nella categoria Artistic partecipare in double.

AMATORI	Per tutti gli aerialist alle prime esperienze e che praticano tessuti aerei da almeno 6 mesi. (no insegnanti)
AVANZATO	Per tutti gli aerialist di livello superiore, che praticano tessuti aerei da almeno 12 mesi e che NON insegnano un livello avanzato , in grado di realizzare combo aere in inversione, figure di forza e di flessibilità di livello avanzato o che hanno vinto il primo posto nelle gare di livello amatori.
PROFESSIONAL	Per tutti gli aerialist che insegnano un livello avanzato o che hanno già partecipato e vinto gare di livello avanzato.

⚠ ATTENZIONE

Tutte le categorie sono a numero chiuso, appena raggiunto il numero massimo non saranno più accettate iscrizioni.

Se il numero dei partecipanti sarà sufficiente, i gruppi saranno ulteriormente divisi in base all'età. Se si sceglie di partecipare in double, ed una atleta è di livello amatori, ed una invece di un'avanzato, è obbligatorio iscriversi nel livello avanzato come double, così come se una delle due persone rispecchia il livello professional, bisogna indirizzarsi su di esso.

4. JUNIOR

Per aerialist dai 9 (praticato da almeno 1 anno) ai 15 anni che vogliono partecipare a Butterfly Evolution e che si vogliono mettere in gioco e in competizione con altri giovani atleti.

⚠ ATTENZIONE

Gli JUNIOR potranno scegliere di esibirsi in tutte le categorie come amatori o avanzato.

5. CRITERI DI VALUTAZIONE

La giuria avrà il compito di valutare l'atleta secondo i criteri di valutazione illustrati nella tabella sottostante.

Ogni performance sarà valutata dai giudici secondo un punteggio che va da 0 a 10.

Ogni atleta ed allenatore dovrà accettare i punteggi e le valutazioni della giuria e non sarà possibile parlare con i giudici durante tutta la durata della manifestazione (fino a fine premiazioni).

Di seguito i criteri di valutazione della performance ai quali saranno applicate le deduzioni specifiche.

SPORT	ARTISTIC
Immagine	Immagine
Intensità	Originalità/fantasia
Esecuzione elementi obbligatori	Creatività combo
Dinamismo e fluidità	Stage presence
Esecuzione tecnica sul cerchio (pulizia delle linee, entrate ed uscite dalle figure)	Floorwork o sequenza ballata
Floorwork o sequenza ballata	Interpretazione
Stage presence	Esecuzione tecnica sul cerchio (pulizia linee, entrate ed uscite dalle figure)
Musicalità, senso del ritmo ed interpretazione	Musicalità, senso del ritmo ed interpretazione

musicale	musicale
Coreografia generale	Coreografia generale

6. PENALITÀ E DIVIETI

Nella categoria Sport ci sono **4 elementi obbligatori** (da tenere almeno 3 secondi) da inserire sull'attrezzo o a terra nel livello Amatori e Avanzato, quello Professional non ha né obblighi né divieti; gli elementi dovranno essere scelti tra quelli inseriti nella tabella presente nel regolamento (vedi da pag. 5); per alcuni elementi dinamici saranno presenti link video ai quali fare riferimento.

ATTENZIONE

- **Gli atleti che non rispettano i tricks vietati verranno penalizzati con -3 punti per ogni esercizio vietato svolto.**
- **I giudici potranno scegliere di spostare un atleta di categoria in qualsiasi momento se ritenuto di livello molto più alto rispetto a quello scelto (valido per tutti i livelli e le categorie). Sarà inoltre applicata una penalità.**
- **Se l'atleta esce dal palco prima della fine della coreografia, subirà una penalità.**
- **Il giudizio della giuria è irrevocabile. La performance può essere ripetuta solo per i seguenti motivi: - Se accadono problemi tecnici non dipendenti dal partecipante; - Se accadono problemi tecnici con la musica; - Se il partecipante si ferma per problemi tecnici degli attrezzi non dovuti al partecipante stesso; La giuria prende sempre la decisione finale riguardo alla ripetizione della performance.**

Gli organizzatori hanno il diritto di: Registrare il campionato (audio e video), Eliminare i video e le fotografie che non fossero ritenuti adatti; Modificare o cambiare il regolamento di Butterfly Evolution in ogni momento. Gli organizzatori non si prendono la responsabilità per gli oggetti o il materiale dei partecipanti che venissero persi durante la competizione.

Inoltre:

- Non sono ammesse nudità, né volontarie né accidentali. In tal caso, ci sarà la squalifica.
- Non sono ammessi sul palco divise o costumi con loghi di scuole o a scopo pubblicitario.
- Sono ammessi qualsiasi tipo di abbigliamento o costume e tacchi.
- Le persone che interagiscono come comparsa durante la performance (riferito ai singoli) non dovranno utilizzare il tessuto (tricks o aiutare l'atleta nello svolgimento di alcuni elementi).
- E' vietato portare animali sul palco.
- E' vietato l'utilizzo di fiamme libere o fumogeni di qualunque tipo sul palco.
- E' vietato utilizzare liquidi di qualsiasi tipo, vernici o colori che possano sporcare il palco.
- E' vietato utilizzare magnesite liquida o in polvere e pece di qualsiasi consistenza sugli attrezzi messi a disposizione dall'organizzazione.
- Braccialetti, orecchini, orologi, elastici per capelli e similari non coerenti con il costume saranno penalizzati dal giudice.
- trasparenze che rendono evidente l'abbigliamento intimo, o intimo che esce dal costume di gara, o trasparenze eccessive che rendono visibile ad occhio nudo il seno o inguine non saranno concesse e quindi penalizzate dai giudici.
- In caso di oggetti in scena particolari è richiesto l'avviso nell'invio dell'iscrizione.
- Non è concesso utilizzare durante la performance altri attrezzi acrobatici (tessuto, palo, ecc.).

7. MUSICA E LUNGHEZZA DEL BRANO

Al momento dell'iscrizione non è necessario inviare il brano.

In nessun caso sarà sostituito il brano dopo il primo invio.

La musica deve essere inviata via e-mail a poleacrobaticstudio@libero.it entro il termine previsto a pag. 11, in formato .mp3, precisando:

Nome_cognome_categorialivello_titolo del brano.mp3

In caso il brano musicale non sia inviato entro i termini, l'atleta sarà escluso dalla competizione e la quota versata non sarà restituita.

Durata della performance per tutte le categorie:

	singolo	double
Livello Amatori	dai 2,40 ai 3,00 minuti	dai 3,00 ai 3,30 minuti
Livello Avanzato	dai 3,00 ai 3,30 minuti	dai 3,30 ai 4,00 minuti
Livello Professional	dai 3,30 ai 4,30 minuti	dai 3,30 ai 5,00 minuti

Durata della performance per la categoria JUNIOR: (per i double junior fare riferimento alla lista sopra)

Livello Amatori	Livello Avanzato
2,30 ai 3,00 minuti	3,00 ai 3,30 minuti

Le performances di durata superiore o inferiore a quanto richiesto subiranno una penalità di -1 pti, i quali saranno sottratti dal totale.

Consigliamo di scegliere brani musicali originali e non troppo inflazionati, l'originalità della scelta musicale è parte integrante della valutazione.

8. REGOLAMENTO DELLA CATEGORIA SPORT

All'interno di questa categoria l'atleta dovrà scegliere almeno **4 figure obbligatorie** (da tenere come minimo 3 secondi) per il livello amatori e avanzato.

⚠ ATTENZIONE

Le figure scelte dovranno essere inserite nel modulo che vi sarà inviato dopo l'iscrizione in ordine di esecuzione, di seguito inviarlo via mail.

⚠ ATTENZIONE

Non sono ammesse varianti delle figure indicate nella griglia.










9. AMATORI

9.1 Categoria SPORT

E' consigliato scegliere questa categoria se si ha almeno una base di flessibilità e di resistenza.

Questo schema vi serve anche come linea guida per scegliere in modo migliore il livello a cui appartenete. Consigliamo sempre di scegliere elementi anche semplici ma che si è in grado di eseguire in modo corretto e pulito.

ELEMENTI DA SCEGLIERE COME OBBLIGATORI
--

				
Reverse straddle	Amazon	Reverse pike	Man on the moon	Freccia
				https://youtu.be/fD70YEAECmU
Orologio	Greca	Gazelle	Bridge	

⚠ ATTENZIONE SONO VIETATI TUTTI GLI ELEMENTI DEL LIVELLO AVANZATO
I giudici potranno scegliere se spostare un atleta di categoria in qualsiasi momento se lo ritengono di livello superiore rispetto a quello scelto.

Gli elementi vietati sono una linea guida.









10. AVANZATO

10.1 Categoria SPORT


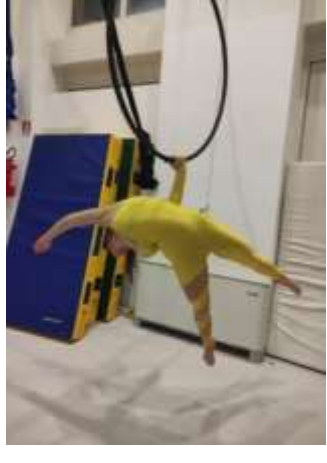

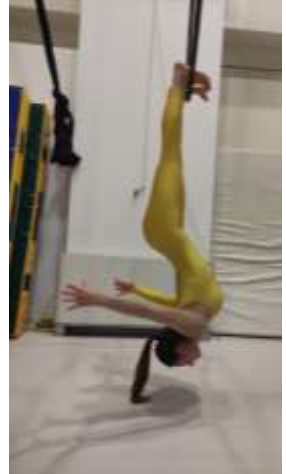
E' consigliato scegliere questa categoria se si ha almeno una base di flessibilità e forza, inoltre è richiesta un'apertura di almeno 180° per tutte le split scelte.



Questo schema vi serve anche come linea guida per scegliere in modo migliore il livello a cui appartenete. Consigliamo sempre di scegliere elementi anche semplici ma che si è in grado di eseguire in modo corretto e pulito.

ELEMENTI DA SCEGLIERE COME OBBLIGATORI

			
Gazelle split	Straddle	Balance split	Sirena
			
Russian split	Bird	Meat hook	Ballerina

ELEMENTI VIETATI

			
Meat hook split	Side planche	Crocodile	Toe hang

			
<p>Alien split</p>	<p>Neck hang</p>		

11. SCHEDA LUCI

Ogni atleta potrà scegliere l'atmosfera che desideri venga creata dal tecnico luci. Non potremmo seguire schede luci divise al minuto, ma si accettano indicazioni di massima come da scheda che vi alleghiamo dopo l'iscrizione e che dovrà essere compilata. Non è obbligatoria, perciò se non la riceveremo entro la scadenza non sarà più possibile inviarla.

Compilare il file "**Scheda tecnica**" indicando sia la presentazione o descrizione (da compilare solo per la categoria ARTISTIC), con massimo 40 parole scritte a computer (se non verrà rispettato il limite di parole ci sarà la penalità di -1) che l'indicazione delle luci e inviarlo via mail entro i termini previsti (vedi pag. 10).

12. SCHEDA TECNICA PALCO

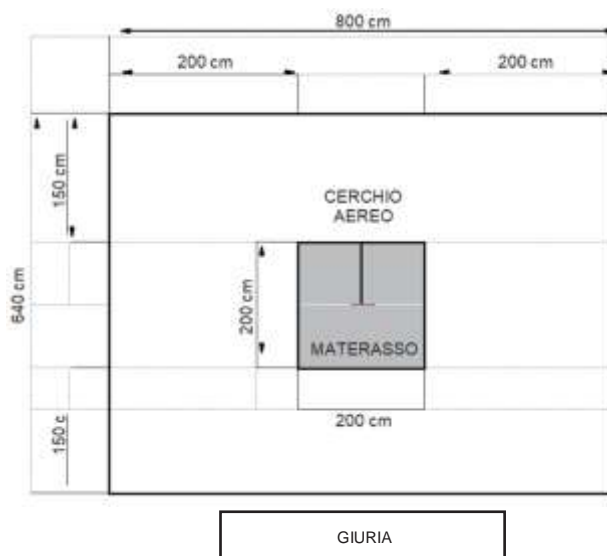
Per tutte le categorie in gara il cerchio sarà uno e posizionato al centro del palco.

Per la vostra sicurezza, verrà sistemato sotto al tessuto un materasso certificato 2,00 x 2,00 metri e alto 40 cm.

Ogni atleta dovrà portare con sé il proprio attrezzo da utilizzare in gara e per le eventuali prove. L'organizzazione provvederà a fissare appendimenti a norma per il fissaggio, e ci sarà a disposizione un tecnico incaricato al montaggio e smontaggio, che dovrà avvenire in massimo un minuto totale, per evitare ritardi, quindi è richiesta puntualità.

Potrete portare la vostra fettuccia e swivel in caso venga utilizzata durante la propria coreografia.

Se ci sono più atleti della stessa scuola, uno di seguito all'altro con un solo cerchio, ma con fettucce diverse da modificare, consigliamo di portare due attrezzi per non rallentare ed evitare ritardi.



PALCO	Dimensioni palco	8,00 x 6,40 metri
	Altezza dal gancio al pavimento	6 metri
CERCHIO	n. 1	

ATTENZIONE

- **Il materasso è obbligatorio. Solo nella categoria professional gli atleti possono decidere di non avere il materasso sotto l'attrezzo ma dovrà essere consegnata una comunicazione all'organizzazione, in cui si dichiara che l'organizzatore ha messo a disposizione i sistemi di protezione e sicurezza, ma per propria scelta personale l'atleta ha scelto di non utilizzarli.**
- **Il coach è autorizzato a intervenire durante la performance qualora fosse necessario per la sicurezza dell'atleta.**

13. ISCRIZIONE

Per partecipare a Butterfly Evolution tutti i partecipanti dovranno essere in possesso di tessera C.S.E.N. in corso di validità il giorno della competizione (specificare il numero tessera nel modulo d'iscrizione e scadenza).

In caso contrario, gli atleti dovranno compilare il modulo C.S.E.N. (che sarà allegato al modulo d'iscrizione) e versare una quota di 5€ insieme a quella di iscrizione.

ATTENZIONE

Non sono valide le assicurazioni sportive rilasciate da altri enti di promozione sportiva diversi da C.S.E.N.

14. QUOTE D'ISCRIZIONE

Per iscriversi a Butterfly Evolution è necessario fare il pagamento mezzo bonifico bancario e allegarlo alla domanda d'iscrizione online insieme ai documenti richiesti.

Di seguito le quote di iscrizione:

SINGOLO	60,00 €
DOUBLE	110,00 €

Di seguito i dati per effettuare il pagamento tramite BONIFICO BANCARIO:

ASD Pole Acrobatic Studio

Via Niccolò Machiavelli, 70, 47521 Cesena FC

IBAN: IT40A0885223901009010075577

BIC CODE: CCRTIT2TRMB

15. INGRESSO COACH E COMPARSE

I **coach** che accompagnano gli atleti hanno diritto a un pass gratuito ogni 3 atleti in gara per le giornate in cui competono gli atleti. In caso non si raggiunga il minimo di 3 atleti il coach dovrà versare un contributo di 15,00 €. Ogni atleta può avere un solo coach.

Il pass dà accesso alla competizione come spettatore, al campo atleti (riscaldamento e preparazione) e al back stage.

In entrambi i casi il coach deve richiedere il pass via mail all'organizzazione elencando gli atleti che gareggiano e allegando contabile in caso di versamento.

Saranno ammesse **2 comparse per atleta**, solo per la categoria ARTISTIC, gli atleti dovranno richiedere il pass via mail all'organizzazione, elencando il numero di comparse e allegando contabile in caso di versamento. Ogni comparsa dovrà versare un contributo di 10,00 €, a meno che non sia già iscritta alla gara come atleta. Il pass dà accesso alla competizione come spettatore, al campo atleti (riscaldamento e preparazione) e al back stage.

16. MODALITÀ D'ISCRIZIONE

Essendo i posti limitati, saranno ammessi alla competizione gli atleti che per primi invieranno la propria candidatura tramite l'apposito modulo di registrazione sul nostro sito.

ATTENZIONE

Non saranno accettate domande incomplete, né inviate in tempi diversi da quelli indicati nel regolamento.

L'organizzazione risponde sempre alle mail ricevute, se non ottenete risposta entro 3/4 giorni lavorativi potete contattarci telefonicamente o tramite whatsapp e assicurarvi che la vostra mail sia stata ricevuta.

Al momento dell'iscrizione devono essere inviati:

- Modulo per la domanda di tesseramento C.S.E.N. o numero tessera C.S.E.N. + tessera elettronica in caso di possesso.
- Contabile del bonifico bancario.
- Certificato medico per attività sportiva non agonistica o agonistica (ginnastica acrobatica).

La Musica, foto a colori con indosso il costume di gara (minimo 10x15), scheda tecnica luci e scheda di valutazione con indicazione delle figure obbligatorie, liberatoria immagini possono essere inviate entro il termine previsto.

RITIRO - In caso di ritiro dalla competizione, l'organizzazione non potrà restituire le quote versate. L'atleta potrà comunque convertire quanto versato in biglietti d'ingresso come spettatore.

RISERVE - Arrivati a numero massimo delle iscrizioni per una categoria sarà solo possibile richiedere di essere inseriti come riserve. Gli atleti verranno contattati dall'organizzazione in caso di ritiri e quindi ammessi alla competizione. Solo dopo questa comunicazione l'atleta dovrà richiedere e inviare i vari moduli e la contabile del pagamento.

17. TERMINI DI ISCRIZIONE

Termine ultimo per le iscrizioni online →► **12-01-24**

Termine ultimo per l'invio della base musicale, foto, scheda tecnica luci e di valutazione delle figure obbligatorie →► **24-02-24**



18. CHECK-IN

Il giorno della competizione tutti gli atleti dovranno fare il check-in consegnando i documenti richiesti.

Di seguito elenco dei documenti da consegnare al check-in, in caso di mancata consegna l'atleta sarà escluso dalla competizione e non sarà restituita la quota di iscrizione:

- copia del certificato medico sportivo per attività sportiva agonistica o non.
- Foto a colori dell'atleta con il costume di gara indossato (10x15 cm)
- Scheda tecnica luci compilata a computer
- Modulo privacy su video e immagini

19. SPETTATORI

Per partecipare come spettatore a Butterfly Evolution è necessario acquistare il biglietto di ingresso. L'acquisto del biglietto va fatto direttamente in teatro il giorno di gara, è però possibile prenotarli scrivendo una mail a poleacrobaticstudio@libero.it specificando nome e cognome dello spettatore. I posti sono limitati.

Saranno aperte le prenotazioni dei biglietti dal 26-02-24 (pagamento in teatro entro la pausa pranzo)

Tipo di ingresso	Contributo	Giornata
Atleti iscritti	Gratuito	nella giornata di gara
Coach	Gratuito	ogni 3 o più atleti iscritti
	€ 15,00	sotto i tre atleti iscritti
Spettatori under 10	Gratuito	nella giornata di gara previa richiesta via mail di pass all'organizzazione
Spettatori	€ 20,00	nella giornata di gara

20. PREMIAZIONE

Saranno premiati:

1°, 2° e 3° classificato di ogni categoria tecnica con medaglia e bonus sponsor o gadget.

Con "categoria tecnica" s'intende una delle due categorie di gara (sport, artistic) e relativo livello di competizione.

Si applica lo stesso principio per tutte le categorie

